

## Справка по классу Event в модуле tkinter:

Экземпляры этого типа генерируются, если происходит одно из следующих событий:

- KeyPress, KeyRelease — для событий клавиатуры
- ButtonPress, ButtonRelease, Motion, Enter, Leave, MouseWheel — для событий мыши
- Visibility, Unmap, Map, Expose, FocusIn, FocusOut, Circulate, Colormap, Gravity, Reparent, Property, Destroy, Activate, Deactivate- для оконных событий.

Если обработчик событий для одного из этих событий подключен, используя bind, bind\_all, bind\_class или tag\_bind, то обработчик события вызывается с экземпляром события **event** в качестве первого аргумента. Например:

```
from tkinter import *
root = Tk( )
def show_key(event, tit):
    print(event, tit)

label = Label(root, text="press any key")
label.pack()
root.bind("<KeyRelease>", (lambda ev=Event, msg = "Add parametr" : show_key(ev, msg)))
root.mainloop( )
```

Кроме того, экземпляр **event** будет иметь следующие атрибуты (в круглых скобках указаны типы (имена) событий, для которых атрибут действителен):

- serial - порядковый номер события
- num - нажата кнопка мыши (ButtonPress, ButtonRelease)
- focus - имеет ли окно фокус (Enter, Leave)
- height - высота открытого окна (Configure, Expose)
- width - ширина выставленного окна (Configure, Expose)
- keycode - код нажатой клавиши (KeyPress, KeyRelease)
- state - состояние события в виде числа (ButtonPress, ButtonRelease, Enter, KeyPress, KeyRelease, Leave, Motion)
- state- состояние в виде строки (Visibility)
- time - когда произошло событие
- x - x-позиция мыши на виджете
- y - y-позиция мыши на виджете
- x\_root - x-позиция мыши на экране (ButtonPress, ButtonRelease, KeyPress, KeyRelease, Motion)
- y\_root - y-позиция мыши на экране (ButtonPress, ButtonRelease, KeyPress, KeyRelease, Motion)
- char - нажатый символ (KeyPress, KeyRelease)
- send\_event — см. документацию X/Windows
- keysym - keysym события в виде строки (KeyPress, KeyRelease)
- keysym\_num - keysym события в виде числа (KeyPress, KeyRelease)
- type - тип события в виде числа
- widget - виджет, в котором произошло событие
- delta - дельта движения колеса (MouseWheel)

-----  
Определенные здесь методы:

```
__repr__(self)  
    Return repr(self)
```

-----  
Дескрипторы данных, определенные здесь:

```
__dict__  
словарь для переменных экземпляра (если определен)
```

```
__weakref__  
список слабых ссылок на объект (если определен)
```